Akademia Humanitas wraz ze Stowarzyszeniem Robisz.to w okresie 1 czerwca 2025 r. do 30 czerwca 2026 r. realizuje projekt **„Liderki i Liderzy Cyfrowej edukacji Szkolnej" nr KPOD.05.08-IW.06-110/25** dofinansowany przez Unię Europejską w ramach Krajowy Plan Odbudowy i Zwiększenia Odporności (KPO) - Szkolenia dla nauczycieli szkolnych,

Wartość dofinansowania ze środków UE 11 693 125,00 zł.

Realizacja projektu przyczyni się do osiągnięcia założeń inwestycji C2.1.3 KPO poprzez przekazanie do szkół min. **4 366 000,00zł** środków na zakup cyfrowych materiałów dydaktycznych oraz uzupełnienie kompetencji cyfrowych nauczycieli do efektywnego korzystania z otrzymanych środków dydaktycznych.
Celem projektu to zwiększenie kompetencji cyfrowych wśród **4 366 nauczycieli szkolnych** poprzez przeprowadzenie kompleksowych szkoleń.
W ramach cyklu szkoleń uczestnicy podnoszą kompetencje cyfrowe w zakresie 5 modułów obligatoryjnych:
I: Bezpieczne dane, współpraca i komunikacja w środowisku cyfrowym
II: Metodyczne aspekty aktywizującego kształcenia z wykorzystaniem technologii
III: Tworzenie materiałów dydaktycznych w postaci prezentacji z wykorzystaniem różnych aplikacji
IV: Urządzenia cyfrowe wykorzystywane w szkole do celów edukacyjnych
V: Roboty edukacyjne i ich zastosowanie na lekcjach z różnych przedmiotów

oraz dwóch wybranych kursów e-learningowych:

I: Przygotowanie materiałów dydaktycznych w postaci filmów, kolaży, podcastów.
II: Przygotowanie materiałów dydaktycznych w postaci dokumentów tekstowych, współdzielenie dokumentów.
III: Przygotowanie materiałów dydaktycznych z wykorzystaniem obliczeń i wizualizacji w arkuszu kalkulacyjnym.

IV: Organizacja i graficzna prezentacja informacji w postaci map myśli
V: Podstawy tworzenia stron internetowych i blogów z wykorzystaniem systemów zarządzania treścią
VI: Wykorzystanie aplikacji tworzących testy i quizy, aplikacji dla wirtualnych tablic wykorzystywanych podczas lekcji i pracy indywidualnej ucznia
VII: Praktyczne sposoby wyszukiwania przydatnych na lekcji informacji w sieci, korzystanie z tematycznych baz danych w Internecie
VIII: Aplikacje i systemy do prowadzenie zajęć zdalnych, webinariów i telekonferencji
IX: Korzystanie z gotowych elektronicznych zasobów edukacyjnych
X: Podstawy pracy na platformie zdalnego nauczania

Realizacja projektu przyczyni się do trwałego podniesienia kompetencji cyfrowych nauczycieli oraz zwiększenia jakości i nowoczesności procesu dydaktycznego w placówce. Uczestnicy szkoleń zdobędą praktyczne umiejętności w zakresie bezpiecznego korzystania z technologii cyfrowych, tworzenia i wykorzystywania e-materiałów dydaktycznych, prowadzenia zajęć z wykorzystaniem nowoczesnych urządzeń i aplikacji edukacyjnych, a także efektywnej współpracy i komunikacji w środowisku cyfrowym. W ramach otrzymanego grantu placówka zostaje doposażona w cyfrowe materiały dydaktyczne.

#KorzyściDlaCiebie #NextGenerationEU #FunduszeUE